## Les entames à l'Atout

## Le principe d'entame est le pair-impair

## **Ordre des priorités:**

- 1) L'As d'une couleur commandée par AR. (Le Roi avec As-Roi sec ou éventuellement avec un singleton annexe).
- 2) Un singleton, à condition de vouloir couper.
- 3) Dans la couleur nommée par le partenaire.
- 4) Tête de séquence,3 honneurs avant 2, priorité à la séquence commandée par le plus gros honneur.
- 5) Couleur sans honneur:
  - a) Le doubleton
  - b) Atout avec 3 cartes
  - c) De la plus longue à la plus courte
- 6) Couleur avec un honneur:
  - a) La couleur la plus longue
  - b) Sous l'honneur de plus petit rang
- 7) Les entames à éviter:
  - a) L'As sans le Roi, même dans la couleur du partenaire
  - b) L'entame sous un AS
  - c) L'entame d'un singleton d'atout
  - d) L'entame d'un honneur second